

BLASPHEMOUS II: DIGITAL ARTBOOK

blasphemous III

DIGITAL ARBOOK

INTRODUCTION

INTRODUCCIÓN

Penance Never Ends. As such, the *Blasphemous* Art team reveals a part of the vast and thrilling artistic design process that took place during the last few years for the sequel, which you will find compiled in this digital artbook. In the following pages you will be able to feast on the creative process, as well as the cultural references, for the most relevant concept art work that shaped the new world found in *Blasphemous II*, its mysterious characters, daunting bosses and enemies, and its atmospheric locations.

We hope you will enjoy this journey through the art in *Blasphemous II* as much as we enjoyed the creative process!

Thanks so much!

Enrique Cabeza
Creative and Art Lead for Blasphemous II, The Game Kitchen

La Penitencia Nunca Termina, y con ella, desde el equipo de Arte de *Blasphemous*, os revelamos gran parte del extenso y apasionante proceso de diseño artístico realizado durante los últimos años para la secuela, recopilado en este libro de arte en formato digital. En las siguientes páginas podréis apreciar el proceso creativo, así como las referencias culturales, del trabajo de concept art más relevante que ha dado forma al nuevo mundo de *Blasphemous II*, a sus enigmáticos personajes, a sus sobrecogedores jefes y enemigos, y a sus evocadores lugares.

Esperamos que disfrutéis de este viaje a través del arte de *Blasphemous II* tanto como nosotros con su proceso de creación.

Muchas gracias.

Enrique Cabeza
Director Creativo y de Arte de Blasphemous II en The Game Kitchen



























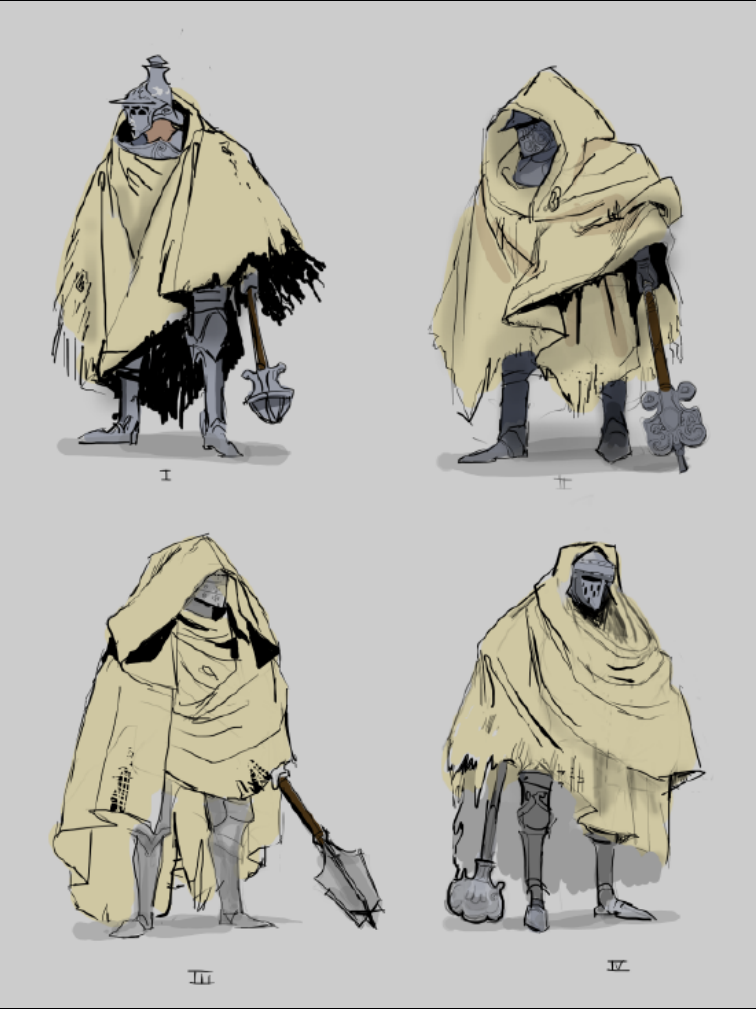
























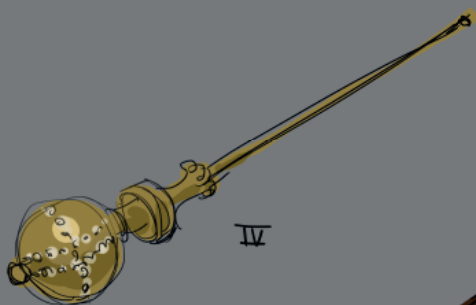


















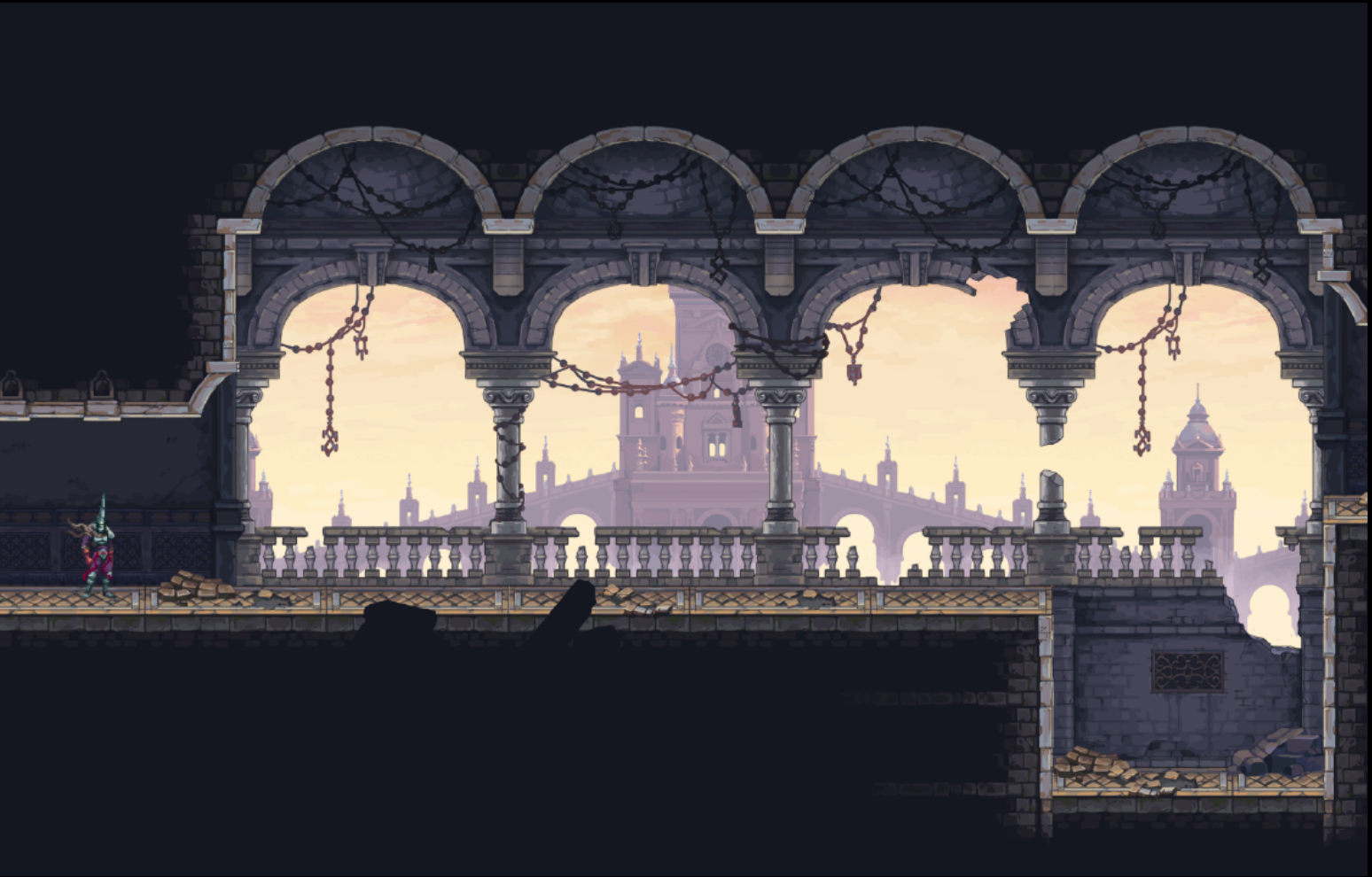
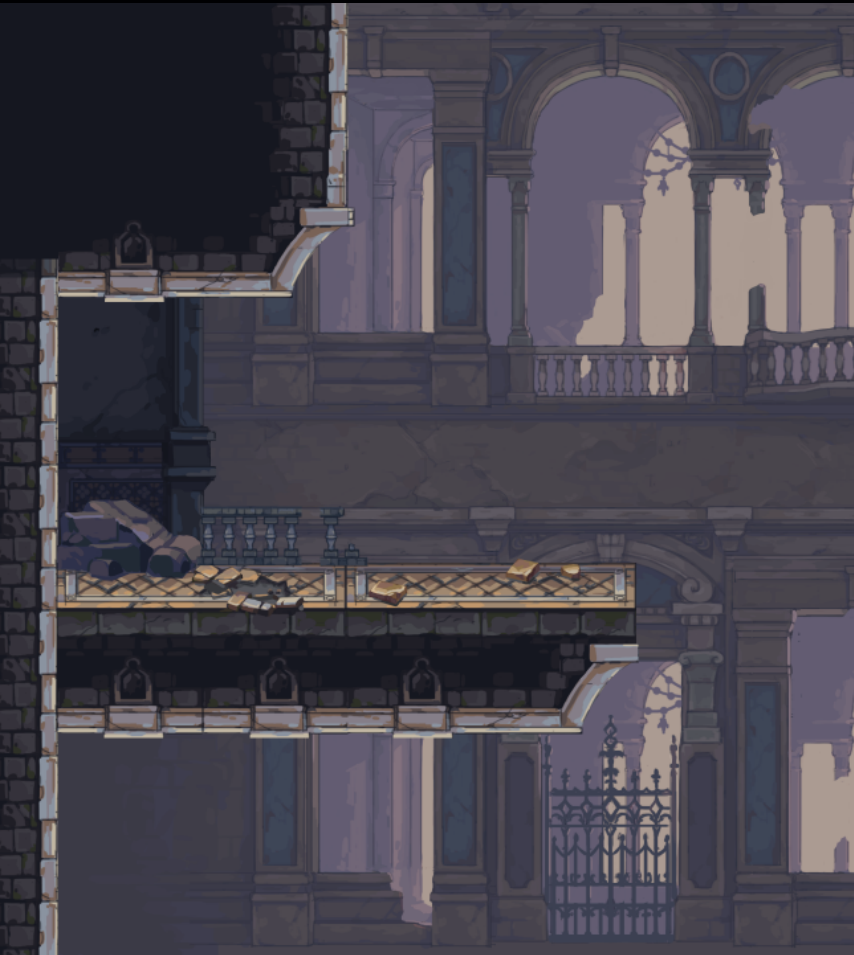
















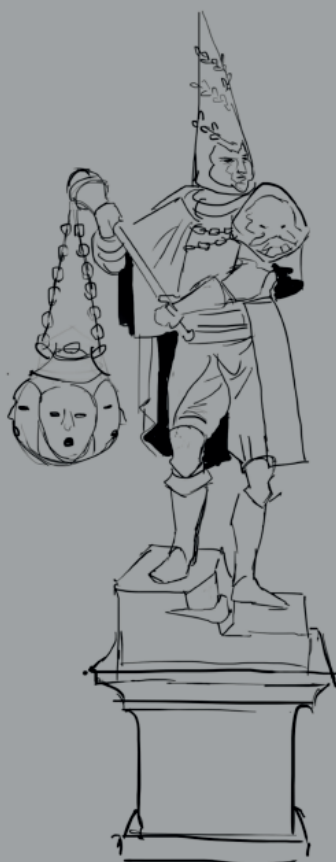
NERKIN
2021











Blasphemous II: Digital Artbook

Digital Edition Version 1.0.0.

©2023

Autor: The Game Kitchen

Introducción: Enrique Cabeza Mogollo

Ilustración de portada: Juan Miguel López Barea

Imágenes interiores: Juan Miguel López Barea y Jesús Campos "Nerkin"

Edición digital realizada por: Save Games Studio S. Coop. And.

Diseño y maquetación: Juan Alberto Brincau Berlanga

© Todas las imágenes incluidas en el libro son propiedad de The Game Kitchen.

Cualquier forma de reproducción, distribución, comunicación pública o transformación de esta obra solo puede ser realizada con la autorización de sus titulares, salvo excepción prevista por la ley. Diríjase a CEDRO (Centro Español de Derechos Reprográficos) si necesita fotocopiar o escanear algún fragmento de esta obra (www.conlicencia.com; 91 702 19 70 / 93 272 04 47)

